



Grupo Scout 596

Al-Basharna

Miembro de ASDE - Scouts de Extremadura



CASTORES

Gran Colonia Brownsea

El juego consiste en recrear el primer campamento Scout en Brownsea, por lo que durante el día se harán diferentes talleres – postas en las que los castores irán realizando las actividades.

La idea es que cada posta vaya dedicada a las diferentes "Colas de Castor", así trabajarán con la metodología acorde a su edad. A la terminación de cada posta, se les dará una especie de cinta de color celeste con el nombre de la posta escrito, para no interferir en la educación en colas de cada grupo, si no los niños tendrían dos colas del mismo color. Todas las cintas se colocarán en un imperdible grande que irá sujeto a su uniforme, o pañoleta.

Para la distribución de los castores, se harán pequeños grupos de entre 6 y 8 castores, que trabajarán en equipo, con un scouter que los acompañará en todo momento.

El juego comenzará por la mañana con un Teatro de Sombras, donde se explicará de manera breve y sencilla la Historia del Escultismo y cómo a través de este intentamos "Construir un mundo mejor", para que entren de manera dinámica en la ambientación que se pretende dar.



Por la tarde, se llevará a cabo la realización de los juegos de postas.

Habrán 7 postas, de tal manera que cada grupo irá pasando por cada una de ellas. El inicio se hará con tres toques de silbato, que simulan los tres golpes de cola de los castores en el agua. Cada una durará entorno a 15 – 20 minutos y en la finalización de cada posta se oirán otra vez los tres toques de silbato, donde los grupos deberán de reunirse en el estanque (centro de la zona de sección) y se realizará una dinámica o animación; al término de dicha dinámica, el silbato sonará otra vez y los grupos volverán a ir cada uno a una posta.

La idea es que entre posta y posta todos los grupos se reúnan para realizar la animación, así el juego será más dinámico y los niños tendrán una participación más activa entre ellos.

El objetivo del juego es que todos los castores sean capaces de conseguir todas las colas y llevarlas en su imperdible, ya que significaría que están preparados PARA AYUDAR A CREAR UN MUNDO MEJOR ya que cada cola refleja un ámbito del escultismo.

La finalización del juego consistirá en una Asamblea de Estanque, donde se realizará una pequeña reflexión con los castores.

Apartado de Correos 513, C.P. 06080 Badajoz (España)

www.albasharna.org - mail: correo@albasharna.org

Teléfono móvil: (+34) 628 650 373 - C.I.F. G06313837



Grupo Scout 596

Al-Basharna

Miembro de ASDE - Scouts de Extremadura



LOBATOS

El gran juego de las tribus del mundo

La actividad comenzará con la ambientación, un teatro en el que algunos scouters les explicaremos a los lobatos que somos tribus que hemos venido de todas las partes del mundo para divertirnos en este JamboreEx y para "construir un mundo mejor".



Para ello, habrá un scouter por cada tribu, que irá "disfrazado" para la ocasión y que explicará a qué tribu pertenece, y desde dónde ha venido, para lo cual, habrá un mapamundi gigante donde el scouter/miembro de la tribu enseñará a todos los niños en ese mapa dónde se encuentra su lugar de origen.

Se formarán grupos de aproximadamente 10 lobatos/as y cada uno de estos grupos tendrá el nombre de tribus de diferentes partes del mundo, y mediante la información que tenga el scouter, se les explicará algunas cosas como dónde habitan (o habitaban), como visten, instrumentos típicos... y una vez sepan algunas cosas, cada tribu se caracterizará.

Tanto para la ambientación como para la organización de los grupos, necesitaremos la colaboración de todos los scouters, nos gustaría hacer un teatro divertido que atraiga a la manada y después, cuando se hagan los grupos, que ellos se metan en el papel.

Por la tarde, será una actividad de postas donde se trata de trabajar valores que se creen necesarios para "construir un mundo mejor". La actividad se basa en una serie de pruebas donde ellos trabajarán estos valores sin hacer especial hincapié y en los últimos 15 o 20 minutos intentar hacer una reflexión general de lo que han ido trabajando sin darse especial cuenta y como se vive mejor en un mundo donde estos valores afloran y como es muy fácil conseguirlo.

La idea de esta gran actividad es que haya diferentes postas, como por ejemplo un juego sobre la solidaridad, sobre primeros auxilios, sobre el medio ambiente, y muchos más juegos divertidos. Cada grupo podrá ir a las postas que quieran, ya que serán muchos juegos para que ningún grupo esté parado esperando. En cada posta habrá un scouter o dos que serán los que explicarán la actividad, y además, si participan correctamente o superan unos mínimos de intentos, cada grupo irá consiguiendo diferentes piezas de un gran puzzle que tienen que conseguir formar.

Antes de concluir la actividad con la unión de este gran puzzle, la idea es que entre todos, niños y adultos, nos demos cuenta de que cosas son necesarias para empezar a construir un mundo mejor y que ellos vean que haciendo poquitas cosas como en ese día, pueden construir un mundo mejor y siempre hay que tener presente esos valores e intentar transmitirlos a los demás.

Apartado de Correos 513, C.P. 06080 Badajoz (España)

www.albasharna.org - mail: correo@albasharna.org

Teléfono móvil: (+34) 628 650 373 - C.I.F. G06313837



Grupo Scout 596

Al-Basharnal

Miembro de ASDE - Scouts de Extremadura



SECCION SCOUT

Juego del Banderin San Jorge

La Sección Scout realizará el tradicional juego de postas en el que pondrán a prueba sus conocimientos sobre técnicas scout y demostrarán su espíritu de patrulla alrededor del banderín San Jorge.

Por la mañana se realizarán los bloques de postas de:

- Historia del Escultismo
- Cultura general y Medioambiente
- Espíritu Scout

Continuando con la tradición y la buena acogida de otros años, a mediodía las patrullas cocinarán su propia comida. Este año la posta de Cocina trae algunas novedades que os comentaremos en breve.

Por la tarde se realizará el bloque de Técnicas Scout:

- Orientación y rastreo
- Cabuyería
- Primeros Auxilios
- Comunicaciones y Nuevas Tecnologías
- Pionerismo y Campismo



Este año como novedad se incluirá la posta: "Construyendo un mundo mejor", con una temática sobre la sostenibilidad y los valores scout. Esta posta no puntuará para el banderín san Jorge, pero la patrulla con mayor puntuación tendrá una mención especial.

El domingo por la mañana habrá revisión de tiendas, sin consignas esta vez, y todo lo relacionado con los cargos y tradiciones de patrulla se evaluará el sábado en la posta de Espíritu Scout. De esta manera agilizamos la revisión y disponemos de más tiempo para el resto de actividades programadas.

La normativa por la que se rige el Juego del Banderín San Jorge está recogida en el Documento de la II Conferencia Regional de ASDEEx (incluida en anexo de normativas). El baremos de las puntuaciones y las instrucciones de la posta de Cocina se os remitirán por correo muy pronto.

Apartado de Correos 513, C.P. 06080 Badajoz (España)

www.albasharnal.org - mail: correo@albasharnal.org

Teléfono móvil: (+34) 628 650 373 - C.I.F. G06313837



Grupo Scout 596

Al-Basharnal

Miembro de ASDE - Scouts de Extremadura



ESCULTAS

3 actividades simultaneas

Los Escultas se dividirán en tres grandes grupos que irán realizando de manera simultánea tres actividades diferentes durante la mañana y la tarde del sábado. Cada grupo pasará por todas las actividades a lo largo del día.

- **LA ASAMBLEA:** Se trata de un rol playing en el que los participantes interpretaran el papel de los dirigentes de diversas naciones del mundo, que se dan cita en la Asamblea General de las Naciones Unidas. En dicha Asamblea se van a tratar varios puntos, como son: medidas a tomar para alcanzar los objetivos acordados en el protocolo de Kioto en 1997, promover la adhesión de países que no estén adscritos, y modificaciones en caso de que fuese estrictamente necesario. Los participantes, deben debatir y deben defender sus posturas hasta intentar llegar a un acuerdo firme y comprometerse o no a respetar y cumplir lo acordado.



Se pide a los scouters de unidad que trabajen en una o dos reuniones temas relacionados con el protocolo de Kioto y el cambio climático.

- **PARTY SCOUT:** Construiremos un tablero gigante, donde en cada casilla entren todos los componentes del grupo, identificados por unos brazaletes de colores. Lanzarán un dado gigante para moverse dentro del tablero con forma de flor de lis. Cada casilla tiene un tipo de prueba diferente (mímica, dibujar, leer labios, imitar...) y cada vez que acierten una pregunta recibirán una pieza de un puzzle que deberán formar.

El contenido de las pruebas es de temática scout, enfatizando el lema del Jamboreex: "Construyendo un mundo mejor".



- **TALLER DE ENERGÍAS RENOVABLES:** Se enseñará a los escultas como hacer diversas construcciones, y herramientas que puedan servir de utilidad en la vida scout usando únicamente energías alternativas y limpias. Todo lo que se fabrique en la actividad se repartirá entre las distintas unidades.

Apartado de Correos 513, C.P. 06080 Badajoz (España)

www.albasharnal.org - mail: correo@albasharnal.org

Teléfono móvil: (+34) 628 650 373 - C.I.F. G06313837



Grupo Scout 596

Al-Basharnal

Miembro de ASDE - Scouts de Extremadura



ROVERS

Descubrete a ti mismo en mitad de la noche!

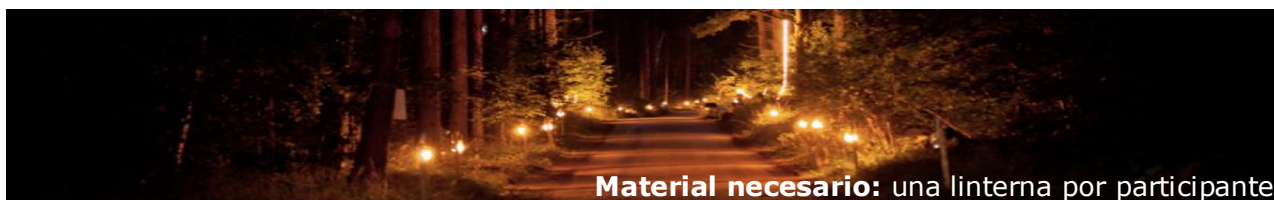
Nuestra asociación es una asociación longeva, este año celebramos el cumplimiento de nuestro primer siglo como Asociación. Ésta es una razón más que suficiente para reflexionar sobre lo que implica vivir cien años por lo que os invitamos a hacer un recorrido muy especial por la vida de una persona centenaria.

La actividad consistirá en explorar una vida centenaria, para ello nos introduciremos en mitad de la noche un bosque mágico. En él tendremos la oportunidad de vivir y reflexionar las seis etapas principales en la vida de una persona. Todo ello irá acompañado de un ambiente muy especial y un montón de sorpresas en cada una de las etapas.



Nos adentraremos en un bosque con la ayuda de nuestras linternas y nos iremos deteniendo en siete "claros" del bosque. En ellos nos enfrentaremos al análisis profundo de todos los factores que acompañan a los diferentes periodos de una vida.

- **La muerte:** Nuestro recorrido comenzará con la muerte de la persona, analizaremos cómo acaban sus días las personas y qué queda de ellas en el mundo una vez han desaparecido.
- **La vejez:** posteriormente analizaremos los diferentes aspectos que rodean a las personas en el otoño de su vida, sometiendo nuestra vida a una balanza muy especial.
- **La madurez:** Más tarde veremos qué circunstancias rodean a la madurez de un individuo y qué consecuencias tienen en esta etapa las decisiones que se toman durante la juventud.
- **La juventud:** A continuación viviremos una etapa que seguro que nos sonará mucho. En la que reflexionaremos sobre cómo se asientan los andamios que sostendrán la vida y personalidad de un ser humano, haciendo hincapié en nuestros sueños.
- **La infancia:** En ella tendremos la oportunidad de divertirnos y pasárnoslo bien como sólo un/a niño/a sabe hacerlo: sin complejos, sin temores. Además veremos qué tipos de infancia existen y nos encontraremos con la nuestra.
- **El nacimiento:** terminaremos en el principio de todo y veremos cómo influye el azar en el sexo de una persona, sus posibilidades, sus recursos, su salud...



Material necesario: una linterna por participante.

Durante la mañana y la tarde del sábado, los Rovers asistentes se dividirán en 6 grupos que prepararán los "claros del bosque". El domingo por la noche tendrá lugar la gran actividad que sin duda no dejará a nadie indiferente...

Apartado de Correos 513, C.P. 06080 Badajoz (España)

www.albasharnal.org - mail: correo@albasharnal.org

Teléfono móvil: (+34) 628 650 373 - C.I.F. G06313837



Grupo Scout 596

Al-Basharnal

Miembro de ASDE - Scouts de Extremadura



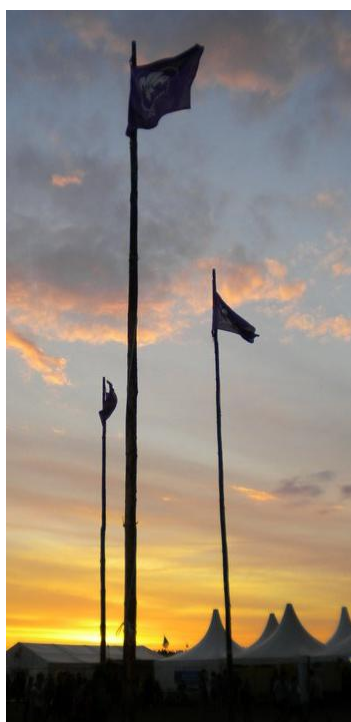
VERBENA NOCTURNA

Llega la noche, la temperatura baja... ¿qué mejor forma de combatir el frío que con una verbena?

Queremos organizar una fiesta como las de antes: música, farolillos, bailes, puestos, y mucha, mucha diversión. En la verbena scout tendrás la oportunidad de sacar a bailar al chico o la chica que te gusta, de comprar en los puestos scouts que podrás encontrar, de demostrar que sabes bailar el pasodoble, de tomarte un refresco en la barra del bar...

¿Te la vas a perder? No deberías dejar pasar esta oportunidad; puedes preparar con tu sección ese paso de baile que siempre quisiste hacer, pero que nunca te atreviste; podrás demostrar tu valía en alguna de las atracciones que montaremos; ¿y por qué no? Tal vez tengas la oportunidad de darle un tartazo en la cara a ese scouter que te hizo fregar las cacerolas en el último campamento...

No lo dudes, la verbena será tu momento de gloria...



RENOVACION PROMESA

Amanecer Scout

Todos los scouts estamos unidos por algo especial: nuestra Ley la Promesa Scout.

Estos son los pilares de nuestra organización... ¿te gustaría demostrar que para ti siguen más vigentes que nunca?

En el JamboreEx te damos la oportunidad de compartir algo tan especial con cientos de personas que viven como tú, que sueñan como tú... Por eso, en el amanecer del domingo 1 de mayo, tendrás la ocasión de renovar, si quieres, tu Promesa Scout, en un acto sencillo pero especial...

Porque creemos que 100 años simbolizan mucho, queremos que este acto sea inolvidable para ti, y que tengas la ocasión de hacerlo rodeado de las personas que comparten tus mismos valores...

Apartado de Correos 513, C.P. 06080 Badajoz (España)

www.albasharnal.org - mail: correo@albasharnal.org

Teléfono móvil: (+34) 628 650 373 - C.I.F. G06313837



Grupo Scout 596

Al-Basharna

Miembro de ASDE - Scouts de Extremadura



ALDEA GLOBAL DEL DESARROLLO

En nuestro Jamboreex queremos hacerle un guiño a los Jamborees celebrados por todo el mundo. Desde el año 1991 en cada encuentro Scout mundial se lleva a cabo una GDV (Global Development Village) que son las siglas en inglés de la Aldea Global del Desarrollo, por esta razón hemos decidido que en nuestro Jamboreex no puede faltarnos un evento así.



¿Qué es la Aldea Global del Desarrollo?

La aldea Global del desarrollo hace honor a las tres palabras que componen su nombre:

- Es una **Aldea**: un amigable lugar, lleno de vida a escala humana.
- Es **Global**: ya que esta hecha por todos y todas para todos y todas.
- Es **del Desarrollo**: y eso se ve en el aprecio por el progreso, en el afán por alcanzar objetivos globales y eso es apreciable en todo lo que se ofrece.

Pero la aldea Global del Desarrollo es todo esto y mucho más. Es una parte central del Jamboreex donde los castores, lobatos, scouts, escultas, rovers y scouters visitarán unos chozos muy especiales donde conocerán ONGs y participarán en interesantes actividades con el objetivo de crear un mundo mejor.

La AGdD introducirá diferentes actividades interactivas diseñadas por scouts para scouts y con las que se pretende mostrar las necesidades globales de nuestro tiempo. La Aldea quiere proporcionar habilidades útiles que harán a los/as participantes actuar en contra de las injusticias a las que se enfrentan a diario. Es por tanto un evento único que ayudará a enriquecer los valores y las visiones de los líderes del futuro.



Apartado de Correos 513, C.P. 06080 Badajoz (España)

www.albasharna.org - mail: correo@albasharna.org

Teléfono móvil: (+34) 628 650 373 - C.I.F. G06313837



Grupo Scout 596

Al-Basharnal

Miembro de ASDE - Scouts de Extremadura



¿Cómo se organiza?

Las actividades de la aldea están organizadas en diferentes chozas:

- Mensajeros de la Paz.
- Salud.
- Derechos Humanos.
- Medio Ambiente y sostenibilidad.
- Cooperación.
- Tolerancia y Convivencia.
- Educación para la acción.
- Liderazgo.
- Música y Culturas del mundo.
- Otras ONGs (pendientes de confirmar)



Todos los participantes del Jamboreex están llamados a vivir todo lo que se propone en esta singular Aldea. Nos dividiremos por grupos y visitaremos los chozos donde encontraremos expertos que nos propondrán una actividad diferente a cada grupo.

¿Y después?

La Aldea Global del Desarrollo promete ser una experiencia única para cada participante. Después de pasar por ella, los participantes serán conscientes de que nadie habrá vivido, pensado o sentido lo mismo a su paso por la Aldea. Esto se debe a que cada uno de nosotros es distinto y eso hace de este mundo un lugar mucho más interesante.



Una vez hayas visitado la Aldea solo te pedimos una cosa, que siembres la semilla de la igualdad, la paz, la cooperación y la justicia en tu día a día, consiguiendo hacer de éste planeta un lugar más habitable, una Aldea donde te sientas más cómodo y seguro.

Apartado de Correos 513, C.P. 06080 Badajoz (España)

www.albasharnal.org - mail: correo@albasharnal.org

Teléfono móvil: (+34) 628 650 373 - C.I.F. G06313837



Grupo Scout 596

Al-Basharna

Miembro de ASDE - Scouts de Extremadura



FLASHMOB

Queremos organizar el Flashmob scout más grande hasta el momento. Pronto os llegará el video con la canción del JamboreEx y los pasos para que podáis ensayarla en vuestros grupos.

¡A mover el esqueleto!

BUSCANDO A MI HERMANO SCOUT

¿Pensabas que te íbamos a contar los detalles de todas las actividades? ¡¡Nos reservamos algunas sorpresas!!

ACTIVIDADES ALTERNATIVAS

Durante tres días disfrutaremos de multitud de actividades, con vuestra sección, con todos los grupos juntos y con quien tú quieras, ya que habrá una zona para realizar actividades en el tiempo libre y así poder conocer a otros scouts que quieran participar contigo.

- Muro de la amistad
- Buzón Solidario
- Crea tu recuerdo del Jamboreex
- Geocaching
- Juegos a lo grande
- ...

¡Te aseguramos que en el Jamboreex no vas a tener ni un segundo para aburrirte!



Apartado de Correos 513, C.P. 06080 Badajoz (España)

www.albasharna.org - mail: correo@albasharna.org

Teléfono móvil: (+34) 628 650 373 - C.I.F. G06313837